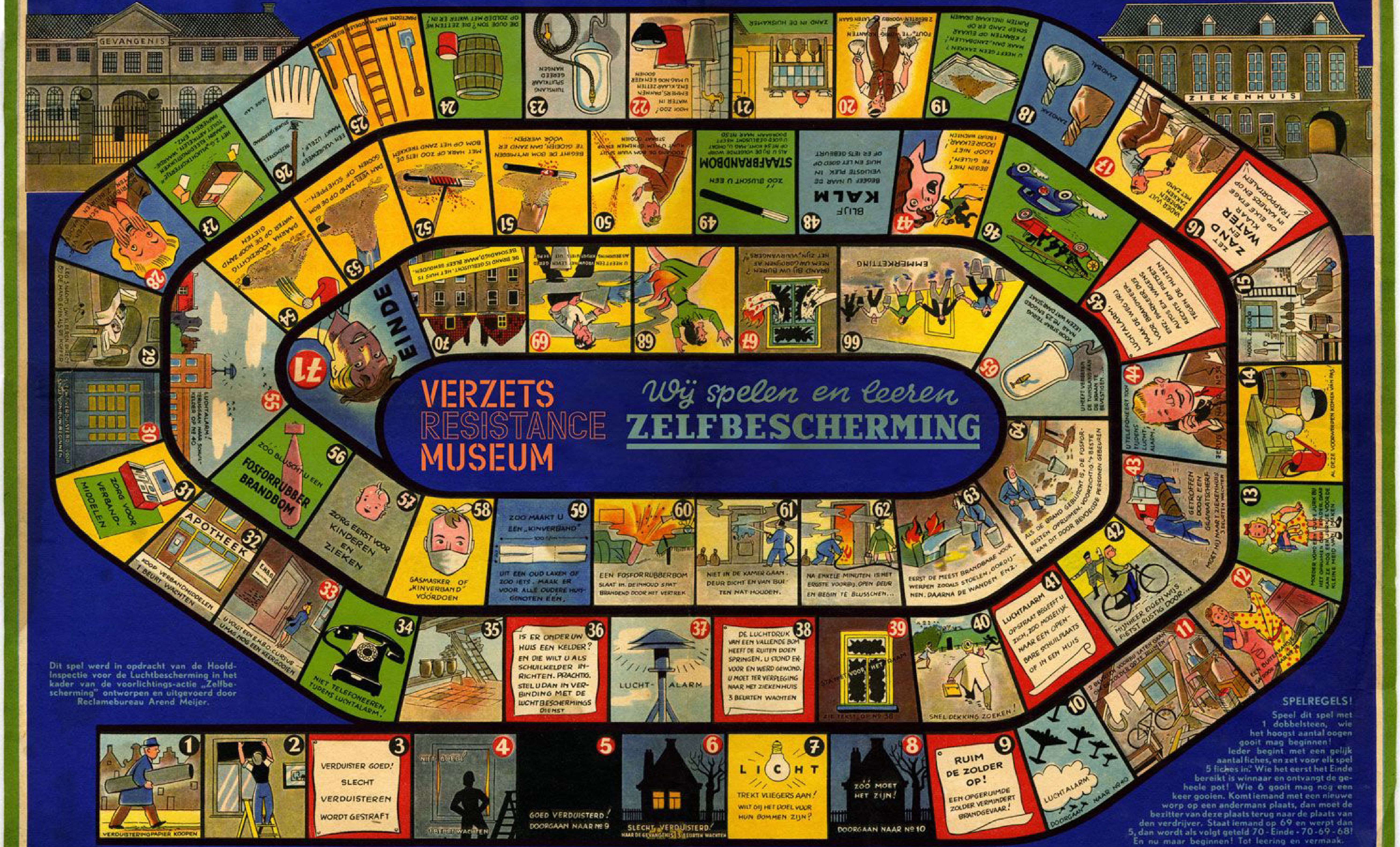
VERZETS
RESISTANCE
MUSEUM

Wij spelen en leeren
ZELFBESCHERMING


GEVANGENIS
ZIEKENHUIS
1 VERDUISTERINGPAPIER KOOPEN
2
3 VERDUISTER GOED! SLECHT VERDUISTEREN WORDT GESTRAFT
4 NIET GOED! 1 BEURT WACHTEN
5 GOED VERDUISTERD! DOORGAAN NAAR No 9
6 SLECHT VERDUISTERD! NAAR DE GEVANGENIS 3 BEURTEN WACHTEN
7 LICHT TREKT VLIEGERS AAN! WILT GIJ HET DOEL VOOR HUN BOMMEN ZIJN?
8 ZOO MOET HET ZIJN! DOORGAAN NAAR No 10
9 RUIM DE ZOLDER OP! EEN OPGERUIMDE ZOLDER VERMINDERT BRANDGEVAAR!
10 LUCHTALARM DOORGAAN NAAR No 40
11
12
13
14 AL DEZE VOORWERPEN KOMEN VAN PAS
15
16 ZET ZAND EN WATER OP ELKE ETAGE
17
18 ZANDZAK
19
20
21 ZAND IN DE HUISKAMER
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31 ZORG VOOR VERBAND-MIDDELEN
32 APOTHEEK KOOP VERBANDMIDDELEN 1 BEURT WACHTEN
33 E.H.B.O. U VOLGT EEN E.H.B.O.-CURSUS U MAG NOG EEN KEER GOOIEN
34 NIET TELEFONEEREN, TIJDENS LUCHTALARM.
35
36 IS ER ONDER UW HUIS EEN KELDER? EN DIE WILT U ALS SCHUILKELDER INRICHTEN. PRACHTIG. STEL U DAN IN VERBINDING MET DE LUCHTBESCHERMINGSDIENST
37 LUCHT- ALARM
38 DE LUCHTDRUK VAN EEN VALLENDE BOM HEEFT DE RUITEN DOEN SPRINGEN. U STOND ERVOOR EN WERD GEWOND. U MOET TER VERPLEGING NAAR HET ZIEKENHUIS 3 BEURTEN WACHTEN
39 STA NIET VOOR HET RAAM ZIE TEKST OP No 38
40 SNEL DEKKING ZOEKEN!
41 LUCHTALARM OPSTRAAT BEGEEFT U ZICH, ZOO MOGELIJK NAAR EEN OPENBARE SCHUILPLAATS OF IN EEN HUIS
42 MIJNHEER EIGEN WIJS FIETST RUSTIG DOOR....
43 GETROFFEN DOOR EEN GRANAATSCHERF MOET HIJ NAAR 'T ZIEKENHUIS 3 BEURTEN WACHTEN
44 U TELEFONEERT TOCH TIJDENS LUCHTALARM!
45
46
47
48 BLIJF KALM
49 ZOO BLUSCHT U EEN STAAFBRANDBOM
50
51
52
53
54
55 LUCHTALARM! DOORGAAN NAAR SCHUILKELDER OP No 40
56 ZOO BLUSCHT U EEN FOSFORRUBBER BRANDBOM
57 ZORG EERST VOOR KINDEREN EN ZIEKEN
58 GASMASKER OF „KINVERBAND" VOORDOEN
59 ZOO MAAKT U EEN „KINVERBAND" 100 c/m UIT EEN OUD LAKEN OF ZOO IETS. MAAK ER VOOR ALLE OUDERE HUISGENOTEN EEN.
60 EEN FOSFORRUBBERBOM SLAAT IN. DE INHOUD SPAT BRANDEND DOOR HET VERTREK
61 NIET IN DE KAMER GAAN. DEUR DICHT EN VAN BUITEN NAT HOUDEN.
62 NA ENKELE MINUTEN IS HET ERGSTE VOORBIJ. OPEN DEUR EN BEGIN TE BLUSSCHEN...
63 EERST DE MEEST BRANDBARE VOORWERPEN ZOOALS STOELEN, GORDIJNEN. DAARNA DE WANDEN ENZ.
64 ALS DE BRAND GEBLUSCHT IS, DE FOSFORRESTEN OPRUIMEN. VOORZICHTIG 'T BESTE KAN DIT DOOR BEVOEGDE PERSONEN GEBEUREN
65
66 EMMERKETTING
67
68
69
70
71 EINDE

Dit spel werd in opdracht van de Hoofd-Inspectie voor de Luchtbescherming in het kader van de voorlichtings-actie „Zelfbescherming" ontworpen en uitgevoerd door Reclamebureau Arend Meijer.

SPELREGELS!

Speel dit spel met 1 dobbelsteen, wie het hoogst aantal oogen gooit mag beginnen! Ieder begint met een gelijk aantal fiches, en zet voor elk spel 5 fiches in.' Wie het eerst het Einde bereikt is winnaar en ontvangt de geheele pot! Wie 6 gooit mag nog een keer gooien. Komt iemand met een nieuwe worp op een andermans plaats, dan moet de bezitter van deze plaats terug naar de plaats van den verdrijver. Staat iemand op 69 en werpt dan 5, dan wordt als volgt geteld 70 - Einde - 70 - 69 - 68! En nu maar beginnen! Tot leering en vermaak.